



Ketiuce



CCleaner



Nero Burning
ROM12



Computador



CorelDRAW X6



QuickTime Player



Lixeira



Dicionário
eletrôni...



Adobe Photoshop
CS2



My Shared Folder



FileZilla Client



HP MediaSmart

Antes de começar a edição do vídeo é necessário criar uma pasta na qual devem ser salvos os arquivos que serão utilizados. Para isso, siga os passos seguintes:

Clique em "Iniciar".



Tutorial Movie

Iniciar

Macromedia

Flash 8



01:15



Ketiuce



CCleaner



Nero Burning
ROM 12



- Wink
- Movie Maker
- Bloco de Notas
- Adobe Photoshop CS2
- Macromedia Flash 8
- Calculadora

Ketiuce

Documentos

Clique em "Computador".



Jogos

Computador

Painel de

Dispositivos e Impressoras

Programas Padrão

Ajuda e Suporte

Consultar unidades de disco e outros itens de hardware conectados ao computador.

Todos os Programas

Pesquisar programas e arquivos

Desligar

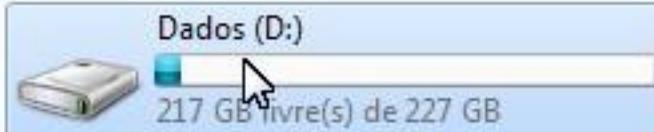
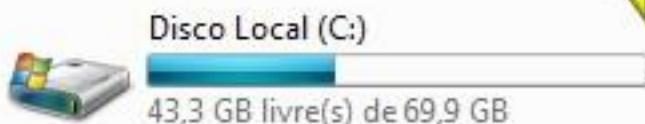


01:15

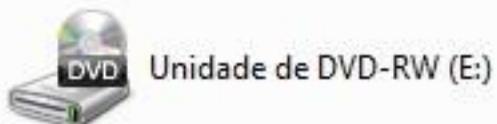
Escolha um local no qual será criada a pasta. No exemplo abaixo escolheu-se a unidade "Dados (D:)".



Unidades de Disco Rígido (2)



Dispositivos com Armazenamento Removível (2)



Outros (1)



Favoritos

- Área de Trabalho
- Downloads
- Locais

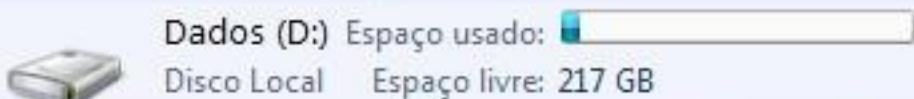
Bibliotecas

- Documentos
- Imagens
- Músicas
- Vídeos

Computador

- Disco Local (C:)
- Dados (D:)
- Disco removível (F:)

Rede



Tamanho total: 227 GB
Sistema de arquivos: NTFS

- Pasta
- Atalho
- Microsoft Office Access 2007 Banco de Dados
- Flash ActionScript File
- CorelDRAW X6 Graphic
- Contato
- Corel PHOTO-PAINT X6 Image
- Documento do Microsoft Office Word
- Documento de Diário
- Apresentação do Microsoft Office PowerPoint
- Adob
- Docu
- Plan
- Power
- Porta

Clique com o botão direito do mouse em um espaço vazio da unidade, selecione a opção "Novo" e depois "Pasta".

- Exibir
- Classificar por
- Agrupar por
- Atualizar
- Personalizar esta pasta...
- Colar
- Colar atalho
- Compartilhar com
- Novo
- Propriedades

Computador > Dados (D:)

Arquivo Editar Exibir Ferramentas Aju
Organizar Incluir na biblioteca

Nome	
Área de Trabalho	
Downloads	
Locais	
Bibliotecas	
Documentos	
Imagens	
Músicas	
Vídeos	
Computador	
Disco Local (C:)	
Dados (D:)	
Disco removível (F:)	
Rede	
Links	
Macromedia	
Músicas	
output	
PATCH_APPLY	
Pesquisas	
Vídeos	
msvci70.dll	

Nome	Tamanho	Data	Tipo
Pasta			
Pasta			
Pasta de arquivos		28/01/2010 19:30	Pasta de arquivos
Pasta de arquivos		11/04/2013 10:07	Pasta de arquivos
Pasta de arquivos		16/05/2013 08:35	Pasta de arquivos
Pasta de arquivos		16/05/2013 08:35	Pasta de arquivos
Extensão de aplica...	54 KB	05/01/2002 04:38	Extensão de aplica...

18 itens



Computador > Dados (D:) >

Pesquisar Dados (D:)

Arquivo Editar Exibir Ferramentas Ajuda

Organizar Abrir Incluir na biblioteca Compartilhar com Gravar Nova pasta

- ★ Favoritos
 - Área de Trabalho
 - Downloads
 - Locais
- Bibliotecas
 - Documentos
 - Imagens
 - Músicas
 - Vídeos
- Computador
 - Disco Local (C:)
 - Dados (D:)
 - Disco removível (F:)
- Rede

Nome	Data de modificaç...	Tipo	Tamanho
Documentos	25/06/2013 00:02	Pasta de arquivos	
Downloads	02/07/2013 01:13	Pasta de arquivos	
Drivers e softwares	15/04/2013 23:26	Pasta de arquivos	
Favoritos	16/05/2013 08:35	Pasta de arquivos	
Imagens	16/05/2013 08:35	Pasta de arquivos	
Instalação webdesign	11/04/2013 10:09	Pasta de arquivos	
Jogos Salvos	16/05/2013 08:35	Pasta de arquivos	
Links	16/05/2013 08:35	Pasta de arquivos	
Macromedia	11/04/2013 10:07	Pasta de arquivos	
Músicas	16/05/2013 08:35	Pasta de arquivos	
	28/01/2010 19:30	Pasta de arquivos	
	11/04/2013 10:07	Pasta de arquivos	
	16/05/2013 08:35	Pasta de arquivos	
	16/05/2013 08:35	Pasta de arquivos	
	05/01/2002 04:38	Extensão de aplica...	54 KB
Seria Office	13/05/2010 00:02	Documento de Te...	1 KB
Nova pasta	02/07/2013 01:15	Pasta de arquivos	

Aparecerá uma pasta com nome "Nova pasta".



Nova pasta Data de modificaç... 02/07/2013 01:15
Pasta de arquivos



Computador > Dados (D:) > Projeto Movie Maker

Pesquisar Projeto Movie Maker

Arquivo Editar Exibir Ferramentas Ajuda

Organizar Incluir na biblioteca Compartilhar com Nova pasta

Esta pasta está vazia.

A pasta está vazia. Agora é preciso salvar dentro dela os arquivos que serão utilizados na edição do vídeo.



- ★ Favoritos
 - Área de Trabalho
 - Downloads
 - Locais
- Bibliotecas
 - Documentos
 - Imagens
 - Músicas
 - Vídeos
- Computador
 - Disco Local (C:)
 - Dados (D:)
 - Disco removível (F:)
- Rede

0 itens

Abrir em nova aba

Abrir em nova janela privativa

Adicionar link aos favoritos

Salvar link como...

Copiar link

Exibir imagem

Copiar imagem

Copiar endereço da imagem

Salvar imagem como...

Enviar imagem por email...

Definir como papel de parede...

Propriedades da imagem

Este frame

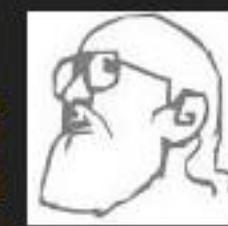
Inspeccionar elemento

Diferentes maneiras podem ser utilizada para salvar os arquivos na pasta. No exemplo abaixo escolheu-se uma imagem de um site na internet, clicou-se sobre ela com o botão direito >> "Salvar imagem como".

www.google.com.br/search?



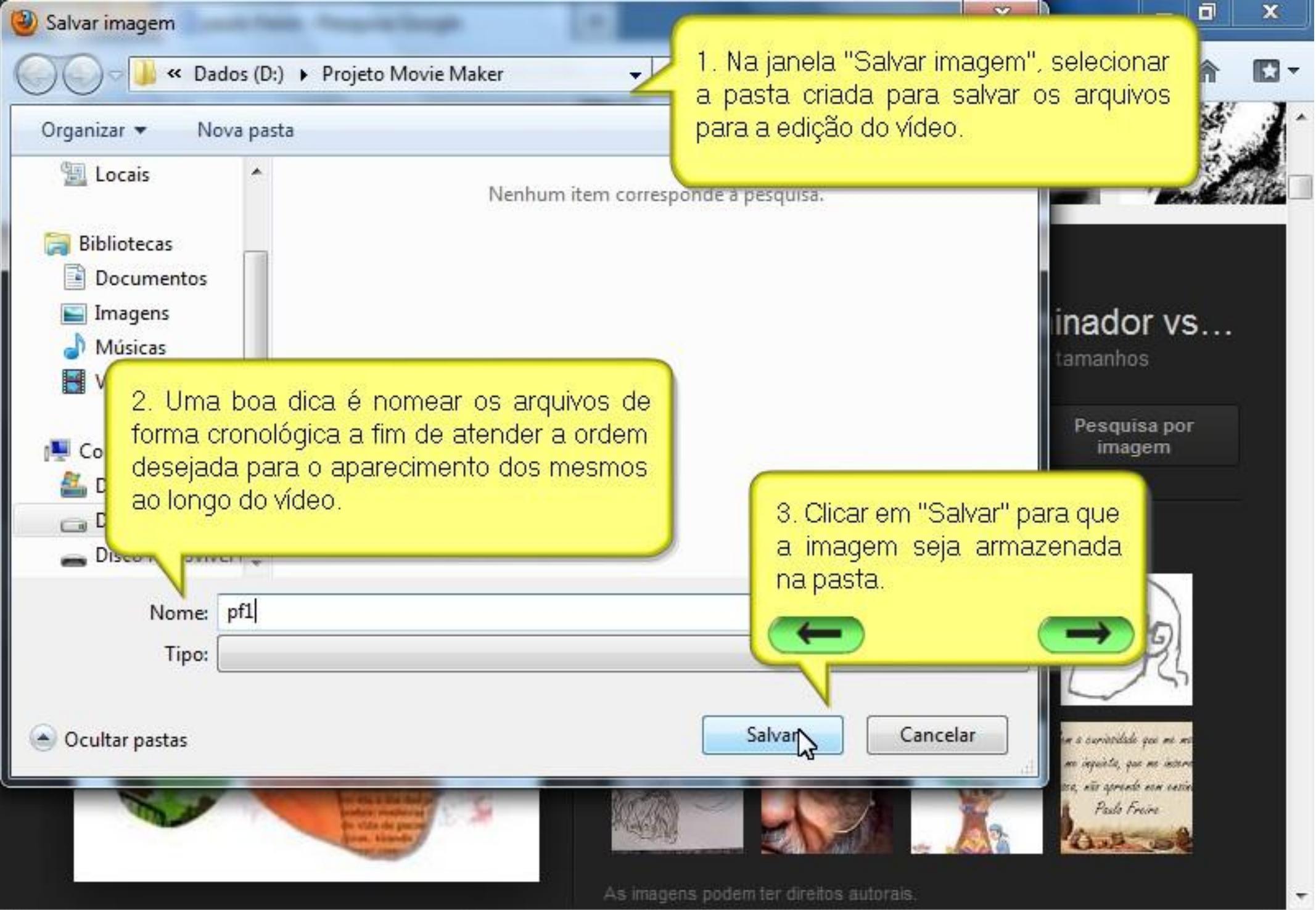
estas também:



As imagens podem ter direitos autorais.



01:16



1. Na janela "Salvar imagem", selecionar a pasta criada para salvar os arquivos para a edição do vídeo.

2. Uma boa dica é nomear os arquivos de forma cronológica a fim de atender a ordem desejada para o aparecimento dos mesmos ao longo do vídeo.

3. Clicar em "Salvar" para que a imagem seja armazenada na pasta.

Nome: pf1

Tipo:

Salvar

Cancelar



Computador > Dados (D:) > Projeto Movie Maker

Pesquisar Projeto Movie Maker

Arquivo Editar Exibir Ferramentas Ajuda

Organizar Incluir na biblioteca Compartilhar com Apresentação de slides Gravar >>

Favoritos

Área de Trabalho

Downloads

Locais

Bibliotecas

Documentos

Imagens



Geraldo Vandré -
Prá Não Dizer
Que Não Falei
das Flores



pf1

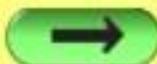


pf2



pf3

Todos os arquivos necessários para a edição do vídeo já estão salvos na pasta. Observe que, no exemplo, há uma música e três imagens. Para os vários arquivos do mesmo tipo (imagens) os nomes foram dados na intenção de mantê-las na ordem em que os mesmos serão utilizados.



4 itens



01:17

Ketiuce

CCleaner

Nero Burning
ROM12



- Wink
- Movie Maker
- Bloco de Notas
- Adobe Photoshop CS2
- Macromedia Flash 8
- Calculadora

- Ketiuce
- Documentos
- Imagens
- Músicas
- Jogos
- Computador

- Controle
- ativos e Impressoras
- nas Padrão
- Ajuda e Suporte

Vamos abrir o Movie Maker. Clique em "Iniciar" >> "Todos os programas".



Todos os Programas

Pesquisar programas e arquivos

Desligar



01:18



Ketiuce



CCleaner



Nero Burning
ROM12



Ketiuce

Documentos

Imagens

Músicas

Jogos

Computador

Painel de Controle

Programas Padrão

Ajuda e Suporte

- Abrir Documento do Microsoft Office
- Adobe Bridge
- Adobe Help Center
- Adobe ImageReady CS2
- Adobe Photoshop CS2
- Adobe Reader XI
- Apple Software Update

Clique em "Movie Maker".



- Internet Explorer
- Microsoft Security Essentials
- Movie Maker
- Mozilla Firefox
- Novo Depoimentos
- Programas Padrão
- Visualizador XPS
- Windows Anytime Upgrade
- Windows Fax and Scan

Transforme seus vídeos e fotos em um filme e o compartilhe com outras pessoas.

Voltar

Pesquisar programas e arquivos

Desligar



01:18

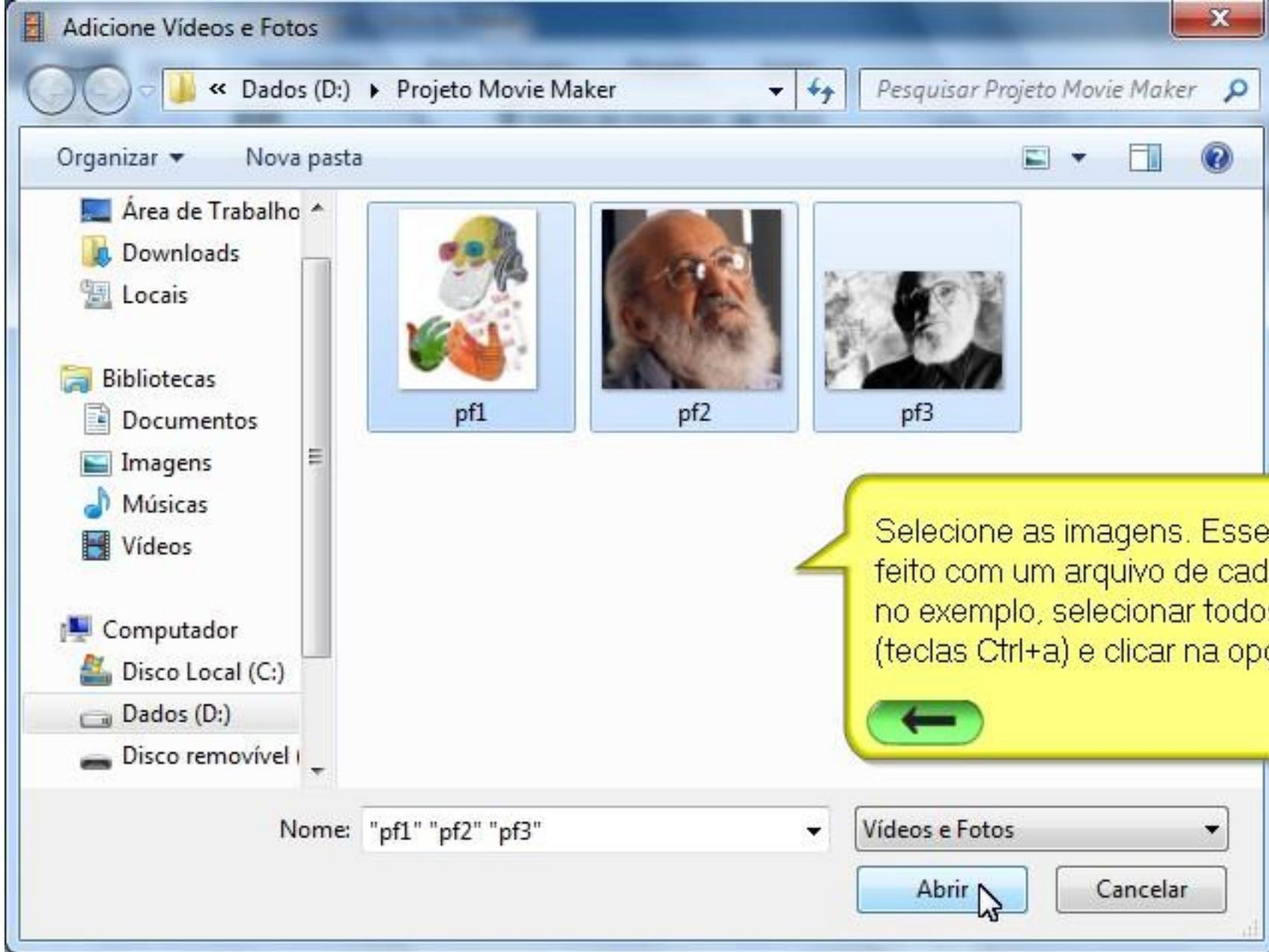
Essa é a tela de edição do Movie Maker.

Chamaremos esse lado direito da tela de "Storyboard".

Chamaremos esse lado esquerdo da tela de "Espaço de visualização".

Clique aqui para procurar vídeos e fotos

Clique na opção indicada para selecionar as imagens que foram salvas na pasta "Projeto Movie Maker" e que serão agora utilizadas no vídeo.



Selecione as imagens. Esse processo pode ser feito com um arquivo de cada vez ou, conforme no exemplo, selecionar todos de uma única vez (teclas Ctrl+a) e clicar na opção "Abrir".



Início

Animações

Efeitos Visuais

Projeto

Exibir

Editar



Colar

Adicionar
vídeos e fotosAdicionar
uma música

Vídeo da Webcam



Gravar narração



Instantâneo



Título



Legenda



Créditos



Temas de Filme Au...



Edição



Compartilhar

Salvar
filme

Entrar

Encontrar nova música online



AudioMicro



Free Music Archive



Vimeo

Adicionar música do computador



Adicionar uma música...



Adicionar músicas

Adicionar músicas

Adicione músicas ao projeto.

Insira a música clicando em "Adicionar música" >> "Adicionar uma música..."



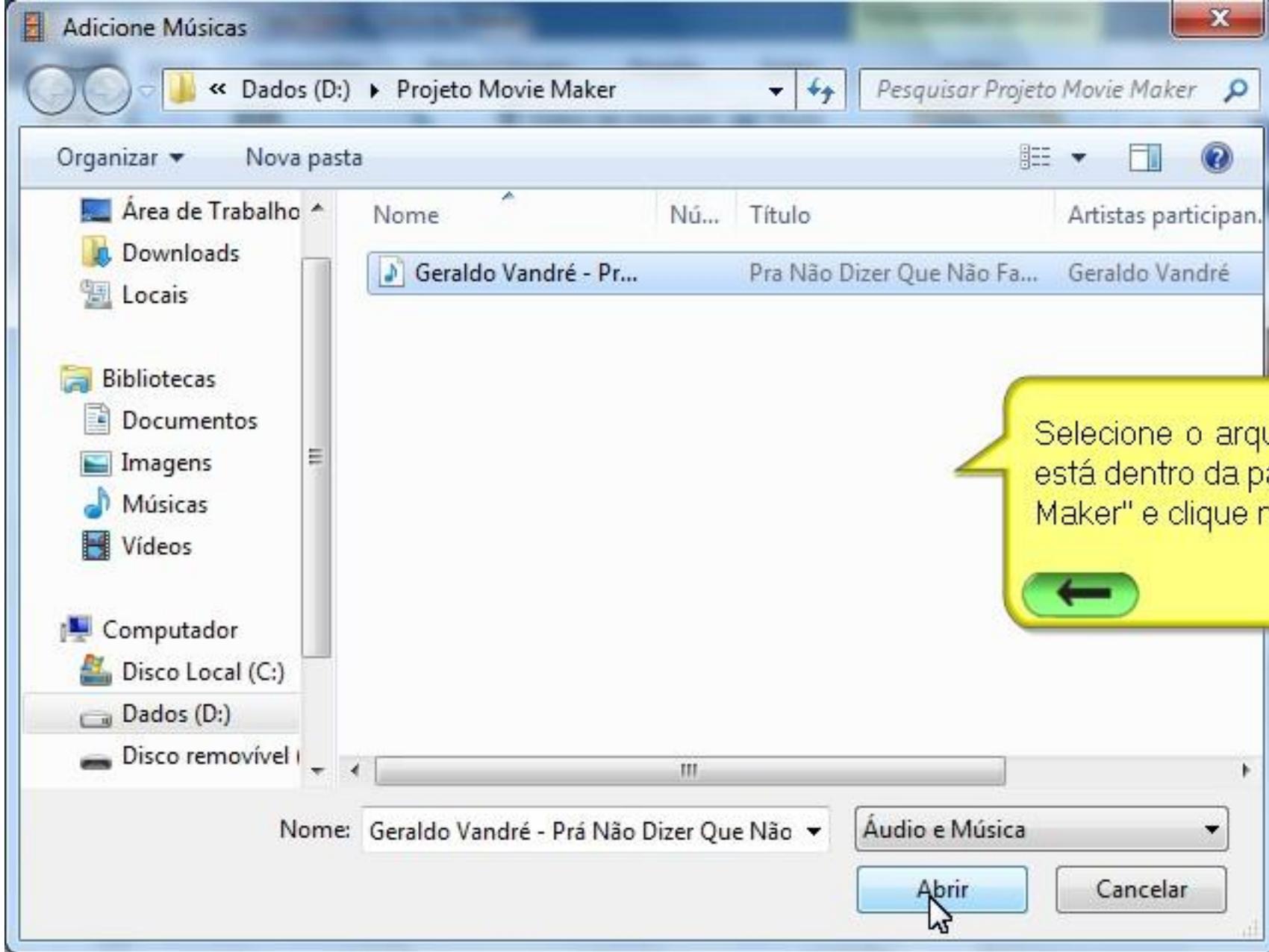
As imagens foram inseridas no storyboard.

00:00,00/00:21,00

3 itens selecionados



01:19



Selecione o arquivo da música que está dentro da pasta "Projeto Movie Maker" e clique na opção "Abrir".

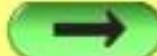
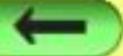




Colar

Área de

Vamos inserir um texto no início do vídeo. Clique na opção "Título".



- Título
- Legenda
- Créditos



Temas de Filme Au...



Edição



Compartilhar



Salvar filme



Entrar

Adicionar título

Adicione um novo título antes do item selecionado.



00:00,00/00:21,00



A linha verde indica que o áudio já foi inserido.

Item de música 1 de 1

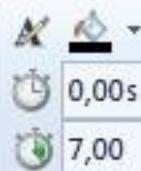




Colar

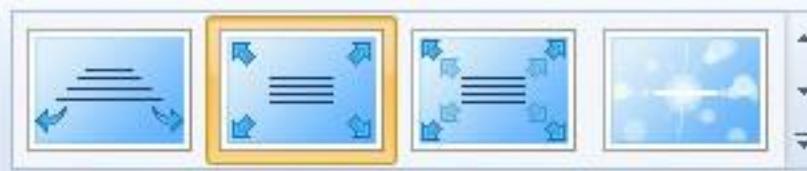
Segoe UI 48

Transparência



0,00s

7,00



Efeitos

Área de Tran...

Fonte

Parágrafo

Ajustar



Meu Filme

Clique na caixa de texto pontilhada para inserir o título de sua escolha.



0:28,00



A Meu Filme



Um novo quadro foi inserido no storyboard. Abaixo dele aparece um retângulo de cor cinza com o título.





Colar

Comic Sans M 36

Transparência

N I A A A



0,00s

7,00

1,00

2,00

3,00

4,00

5,00

6,00

7,00

8,00

9,00

10,00

12,50

15,00

17,50

20,00

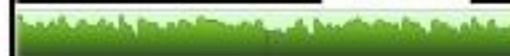
22,50

25,00



Efeitos

Paulo Freire: patrimônio
das teorias e práticas
educacionais brasileiras



A Paulo Freir...



Digite o seu título e atribua a ele todas as configurações disponíveis na barra de ferramentas (formato, duração, efeitos). É importante ajustar a opção "Duração do texto" em um tempo adequado à extensão do texto. No exemplo foi aplicada a duração de 15 segundos. Esse mesmo ajuste deve ser dado também ao quadro no qual o texto foi inserido. Isso será mostrado a seguir.

2. Clique na opção "Editar".

3. Selecione a mesma duração que foi aplicada ao texto do título (15 segundos).

1. Vamos ajustar o tempo do quadro ao tempo do título. Clique sobre o quadro (perceba que ele ficará com uma borda azul).

The image shows the Windows Movie Maker interface. At the top, there are tabs for 'Ferramentas de Vídeo', 'Ferramentas de Música', and 'Formato'. The 'Editar' tab is active. Below the tabs, there are various editing tools like 'Dividir', 'Definir ponto inicial', and 'Definir ponto final'. The main workspace is divided into two sections: 'Áudio' on the left and 'Edição' on the right. The 'Áudio' section has controls for 'Fade in', 'Fade out', 'Volume do vídeo', 'Cor do plano de fundo', and 'Duração'. The 'Edição' section has a preview window showing a video frame with a character. A dropdown menu is open over the 'Duração' field, showing a list of time values from 1,00 to 30,00. A yellow callout box points to the '15,00' option. Another yellow callout box points to the video frame in the preview window. At the bottom, there is a timeline with a playhead at 00:00,00/00:28,00 and playback controls. The Windows taskbar is visible at the very bottom.

Volume do vídeo

Adicione in: [dropdown]

Velocidade: [dropdown]

Duração: 15,00 [dropdown]

Ajustar

Dividir

Ferramenta de corte

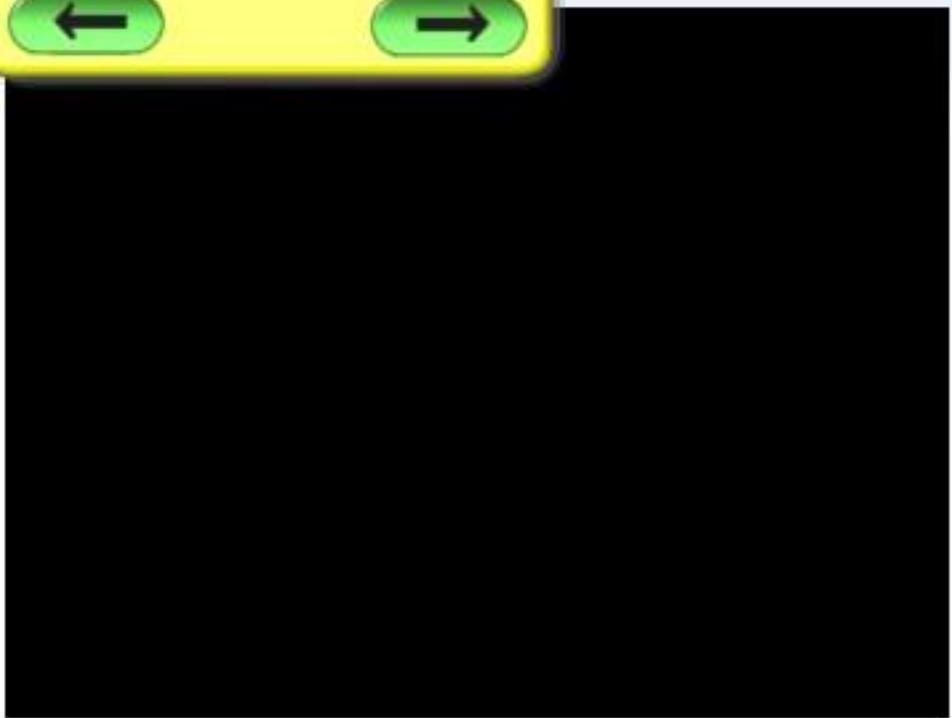
Definir ponto inicial

Definir ponto final

Edição

Volte para a tela anterior, clicando em "Início".

← →



00:00,00/00:36,00



2. Após selecionar a imagem clique na opção "Legenda".

Título
Legenda
Créditos

Adicionar legenda

Adicione o texto que será exibido no vídeo ou na foto.

1. Vamos inserir um texto junto com uma imagem. Clique no quadro onde a imagem está (no exemplo em destaque esse recurso será utilizado apenas na última imagem). O quadro ficará com uma borda azul.

00:29,03/00:36,00



Comic Sans M 24

Transparência

29,00s

7,00

1,00

2,00

3,00

4,00

5,00

6,00

7,00

8,00

9,00

10,00

12,50

15,00

17,50

20,00

22,50

25,00

27,50

30,00

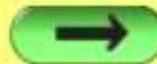


Efeitos



Digite seu texto na caixa pontilhada e aplique os recursos de formatação que desejar (fonte, duração, efeitos etc.).

2. Volte para a tela anterior clicando em "Início".



1. Lembre-se de aplicar ao quadro a mesma duração que foi aplicada ao texto: Editar >> Duração >> insira o tempo.

Velocidade: [dropdown]

Duração: 7,00 [dropdown]

Ajustar

- 1,00
- 2,00
- 3,00
- 4,00
- 5,00
- 6,00
- 7,00
- 8,00
- 9,00
- 10,00
- 12,50
- 15,00
- 17,50
- 20,00
- 22,50
- 25,00
- 27,50
- 30,00



00:29,03/00:36,00



A Paulo Freire: patrimônio

A A educação

Insira um texto para encerrar o vídeo. Clique na opção "Créditos".

 Título
 Legenda
 **Créditos**



Temas de Filme Au...

Edição

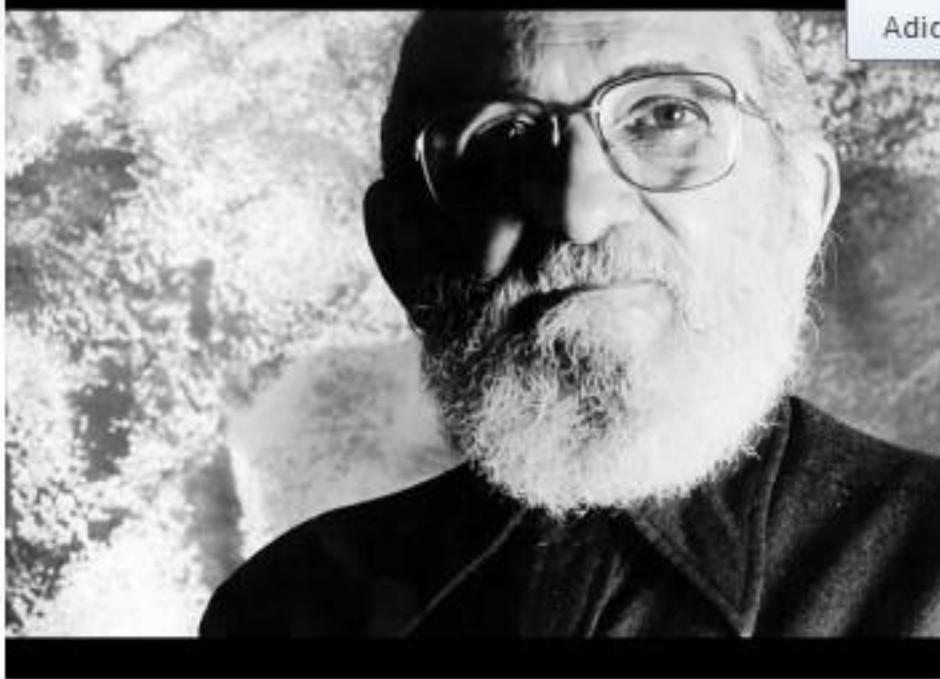
Compartilhar

Salvar filme

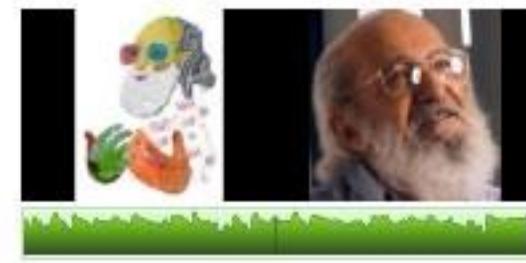
Entrar

Adicionar créditos

Adicione novos créditos em branco.



00:29,03/00:44,00



A A educação





Comic Sans M 26

Transparência

44,00s

7,00

1,00

2,00

3,00

4,00

5,00

6,00

7,00

8,00

9,00

10,00

12,50

15,00

17,50

20,00

22,50

25,00

27,50

30,00



Efeitos

CRÉDITOS

Ketiuce Ferreira Silva

ketiuce@yahoo.com.br

www.ketiuce.com.br



A A educação



A CRÉDITOS

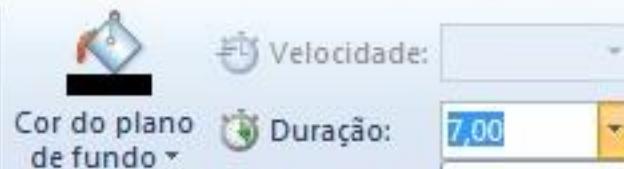
Observe que um novo quadro apareceu ao final do vídeo.

Aplique as devidas formatações (fonte, duração, efeitos etc.)



Volume do vídeo

Áudio



Cor do plano de fundo

Ajustar

- 7,00
- 1,00
- 2,00
- 3,00
- 4,00
- 5,00
- 6,00
- 7,00
- 8,00
- 9,00
- 10,00
- 12,50
- 15,00
- 17,50
- 20,00
- 22,50
- 25,00
- 27,50
- 30,00



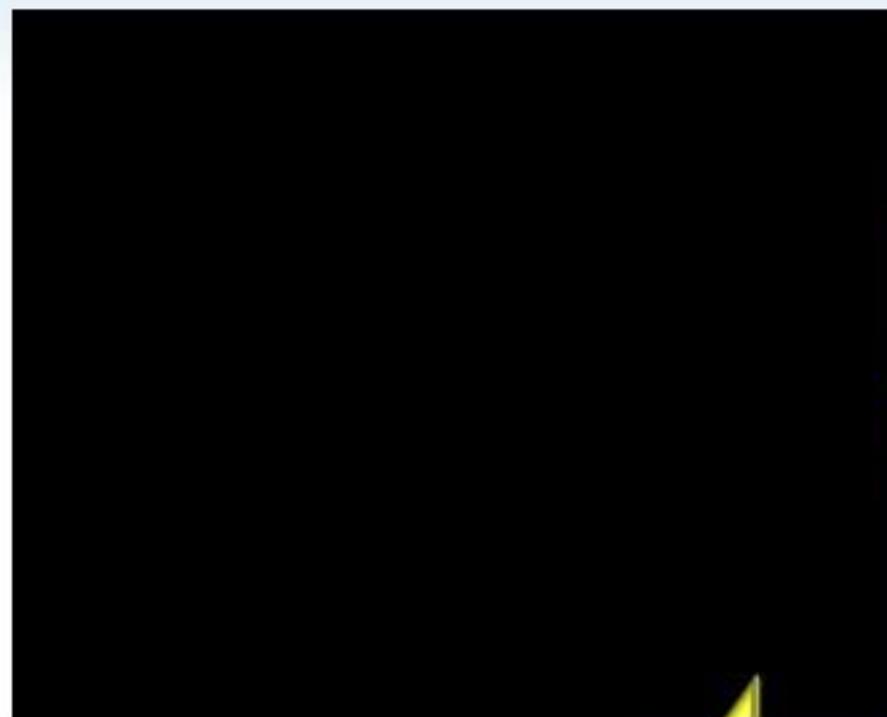
Dividir

Ferramenta de corte

Definir ponto inicial

Definir ponto final

Edição



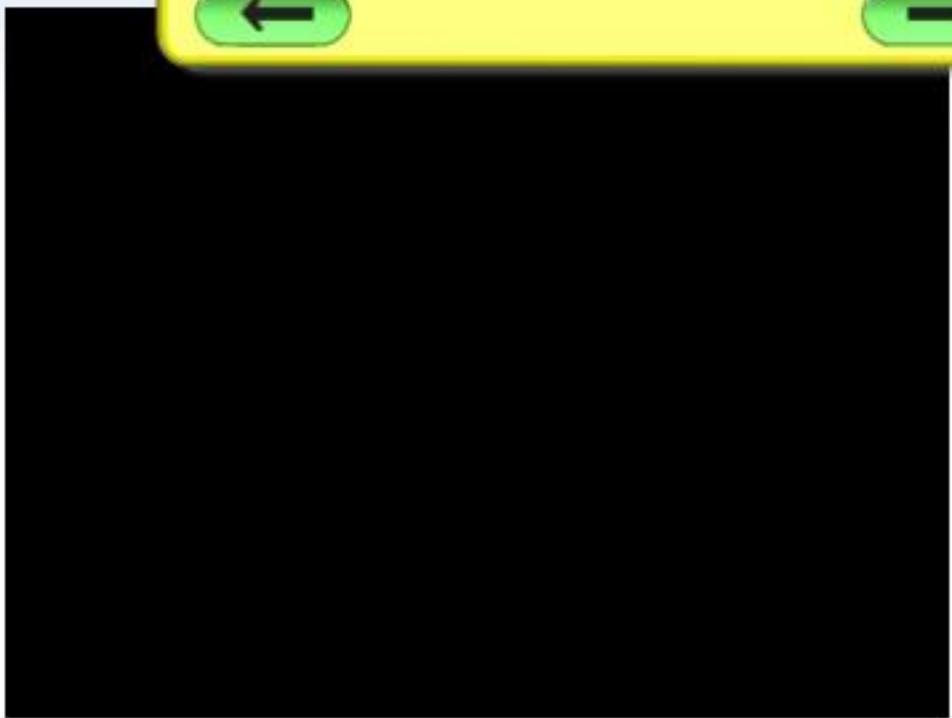
A A educação



Mais uma vez é necessário aplicar ao quadro a mesma duração dada ao texto: Editar >> Duração >> mesmo tempo do texto (15 segundos.)



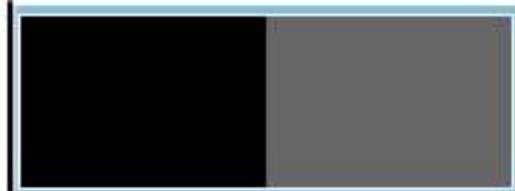
Clique na opção "Animações" para atribuir efeitos de transição aos quadros.



00:44,03/00:59,00



A A educação



A CRÉDITOS



Transições

Aplicar a todos



Panorâmica e zoom

Paulo Freire: pa
das teorias e práti
educacionais brasileiras

00:13,97/00:57,50

1. Clique sobre o quadro em que
desejar inserir o efeito (ele ficará
com a borda azul).

2. Selecione o efeito desejado por meio das
opções "Transições" ou "Panorâmica e zoom"
disponíveis na barra superior. Observe que os
efeitos serão exibidos no espaço de visualização.
Faça isso com todos os quadros que desejar.



Volume da música

Fade in: Nenhum

Fade out: Nenhum

Áudio

Nenhum

Lento

Médio

Rápido



Dividir

Definir hora de início | Hora de início: 0:00

Definir ponto inicial

Definir ponto final

Edição

1. Estamos chegando ao fim da edição, mas antes, vamos aplicar ao som uma configuração que faça com que o volume seja diminuído aos poucos, acompanhando o encerramento das imagens. Para isso, clique em "Opções".

2. Na opção "Fade out", selecione "Lento". Você verá que, ao invés de a música ser interrompida bruscamente, será atribuído um efeito de encerramento gradativo, já que o vídeo elaborado não utilizou todo o tempo da música em sua versão original.



A A educação



A CRÉDITOS

00:24,53/00:54,50



Opções

Novo projeto

Abrir projeto

Salvar projeto

Salvar projeto como

Publicar filme

Salvar filme

Importar de dispositivo

Opções

Sobre o Movie Maker

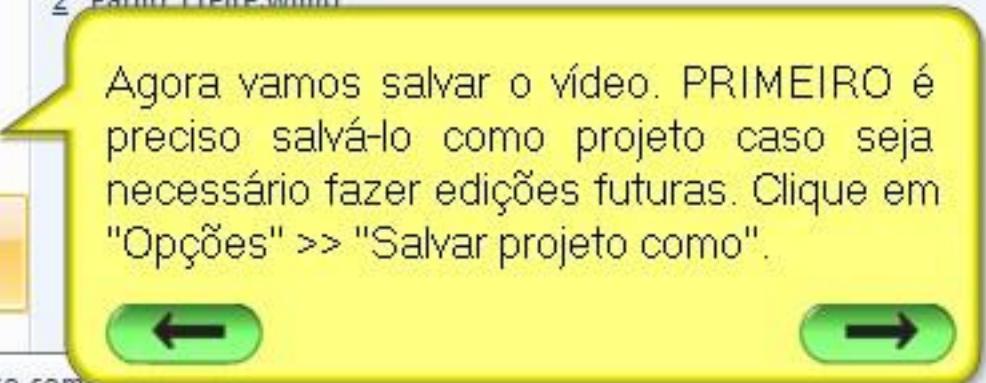
Sair

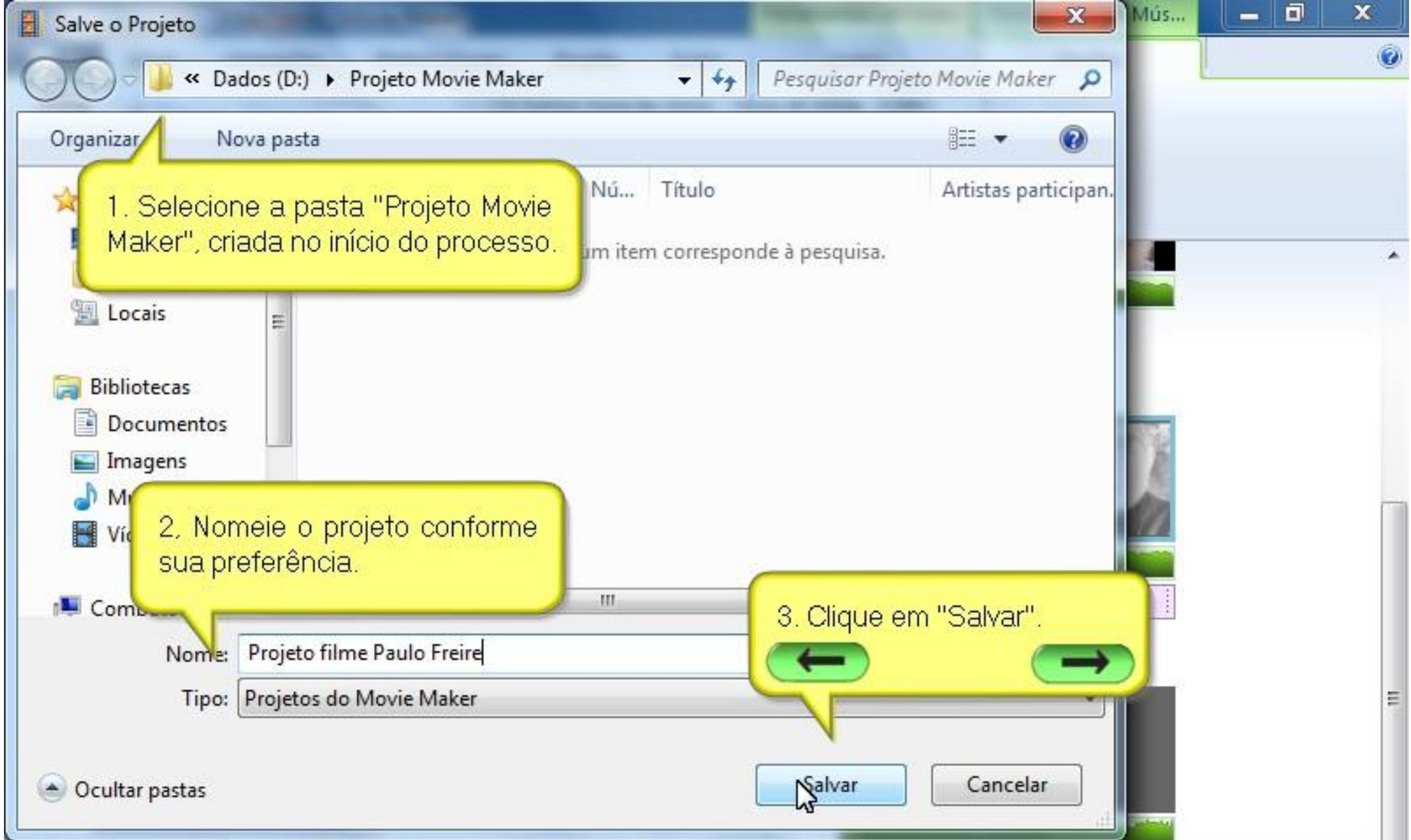
Projetos recentes

- 1 Filme paulo Freire.wlmp
- 2 Paulo Freire.wlmp

Salvar projeto como (12)

Agora vamos salvar o vídeo. PRIMEIRO é preciso salvá-lo como projeto caso seja necessário fazer edições futuras. Clique em "Opções" >> "Salvar projeto como".





1. Seleccione a pasta "Projeto Movie Maker", criada no início do processo.

2. Nomeie o projeto conforme sua preferência.

3. Clique em "Salvar".

Nome: Projeto filme Paulo Freire

Tipo: Projetos do Movie Maker

Salvar

Cancelar

Opções

Novo projeto

Abrir projeto

Salvar projeto

Salvar projeto como

Publicar filme

Salvar filme

Importar de dispositivo

Opções

Sobre o Movie Maker

Sair

Configuração recomendada

Recomendável para este projeto

Configurações recentes

Para computador

Configurações comuns

Para computador

Para monitor 1080

Gravar um DVD

Para computador

Para email

Configurações de telefone e dispositivo

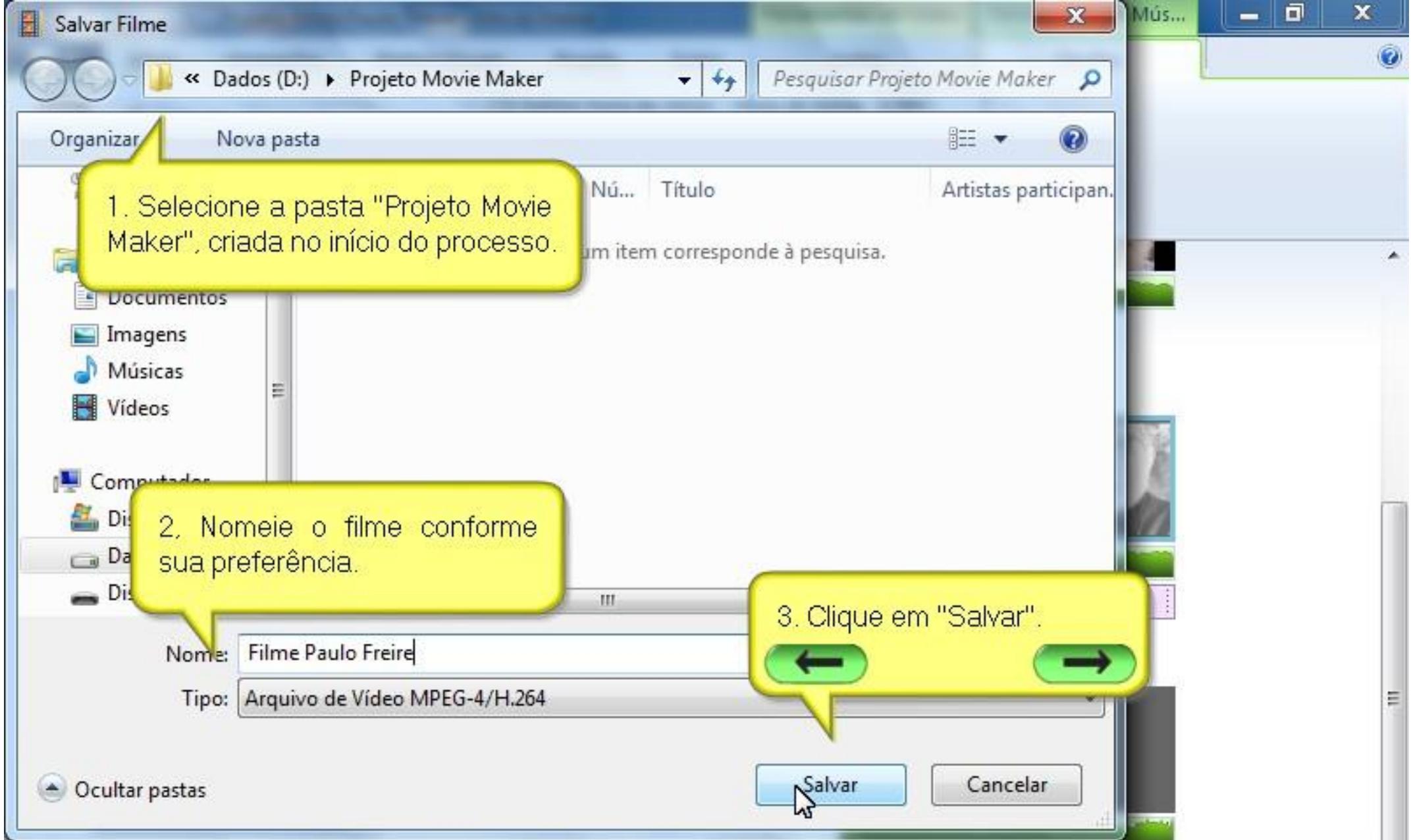
Celular Simples (grande)

Celular Simples (pequeno)

Tamanho de exibição: 640x480
Taxa de proporção: padrão
Taxa de bits: 5,69 Mbps
Tamanho estimado do arquivo: 40,71 MB por minuto de vídeo

Agora vamos salvar o vídeo em formato de filme. Clique em "Opções" >> "Salvar filme" >> "Para computador".





1. Selecione a pasta "Projeto Movie Maker", criada no início do processo.

2. Nomeie o filme conforme sua preferência.

3. Clique em "Salvar".

Volume da música

Fade in: Nenhum

Fade out: Lento

Aparecerá uma janela indicando o processo de converção do projeto em filme. Aguarde concluir.

Movie Maker

Salvando filme

Etapa 1 de 1: 9% concluída

Cancelar



Volume da música

Fade in: Nenhum

Fade out: Lento

Áudio

A conclusão do processo será confirmada conforme janela abaixo. Clique em "Reproduzir" para verificar o resultado.



00:00,00/00:54,50





A reprodução do vídeo terá início.

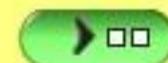
Paulo Freire: patrimônio das teorias e práticas educacionais brasileiras

Esta animação termina aqui.

= Clique aqui para voltar à tela anterior:



= Clique aqui para voltar ao início desta apresentação:



00:01



Clique sobre o vídeo para assistir ao resultado!!!

